



Microsoft Education

Empowering students and teachers of
today to create the world of tomorrow

Giuseppe Cannizzo

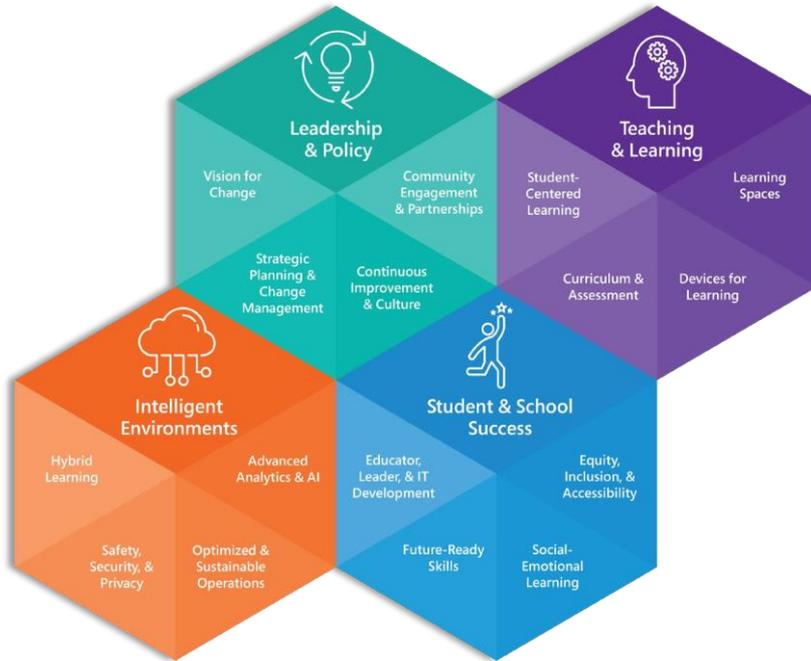
Account Executive – Education

giuseppe.cannizzo@microsoft.com

+39 389 643 2769



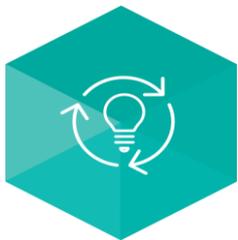
Microsoft K-12 Education Transformation Framework



Una guida olistica ed efficace per i leaders del mondo dell'istruzione (education) per navigare nella complessità della sua trasformazione

Basata sulla condivisione di buona pratiche internazionali

Profondamente radicata nella ricerca



Leadership & Policy

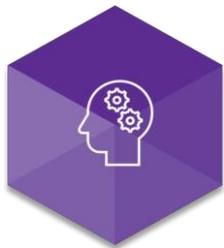
Creare una cultura collaborativa, innovativa e di apprendimento, condividendo obiettivi che coinvolgono l'intero ecosistema a raggiungere un cambiamento.



Pianificare e attuare una visione di cambiamento

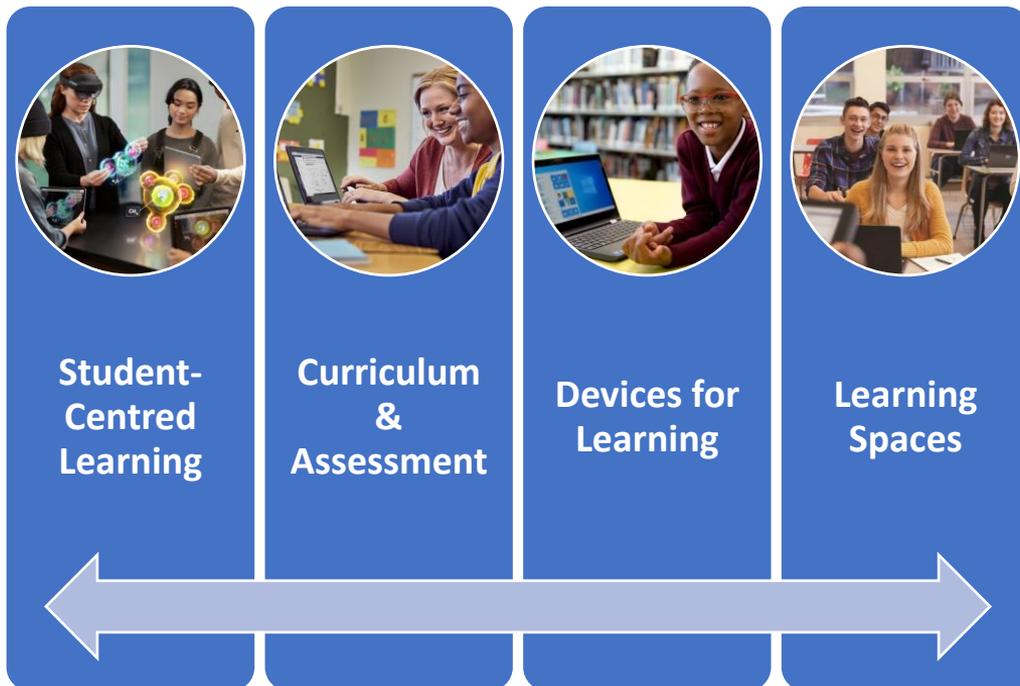
Misurare costantemente l'impatto della digitalizzazione

Promuovere le interazioni con partner con competenze e conoscenze complementari



Teaching & Learning

Approccio interamente centrato sullo studente, che esplori tutti gli aspetti dell'insegnamento e dell'apprendimento: percorso di studi, valutazione, strumenti e luoghi e spazi dell'apprendimento





Intelligent Environments

Sviluppare ambienti fisici e digitali che siano sicuri e protetti.



Hybrid Learning spaces

Safety, Security & Privacy

Operations più sostenibili ed efficienti

Advanced Analytics & AI



Student & School Success

Equità, inclusione, e rafforzamento delle abilità di tutti gli studenti attraverso l'apprendimento professionale e la loro crescita personale, garantendo lo sviluppo delle loro competenze socio-emotive.



Classroom of the Future



Digital Classroom

Trasforma in realtà la visione del concetto di **Classroom of the Future** rimuovendo il divario digitale e consentendo esperienze di apprendimento più coinvolgenti, inclusive e vivaci per educatori e studenti

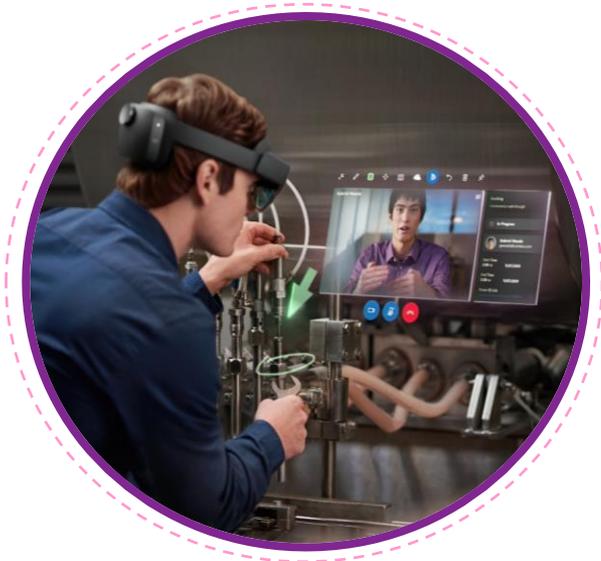
Hybrid Learning Spaces





HLS Experience

Dyn365 Remote Assist



Soluzione che permette di condividere il punto di vista di chi indossa Hololens, permettendo l'interazione remota su quanto inquadrato

Dyn365 Guides



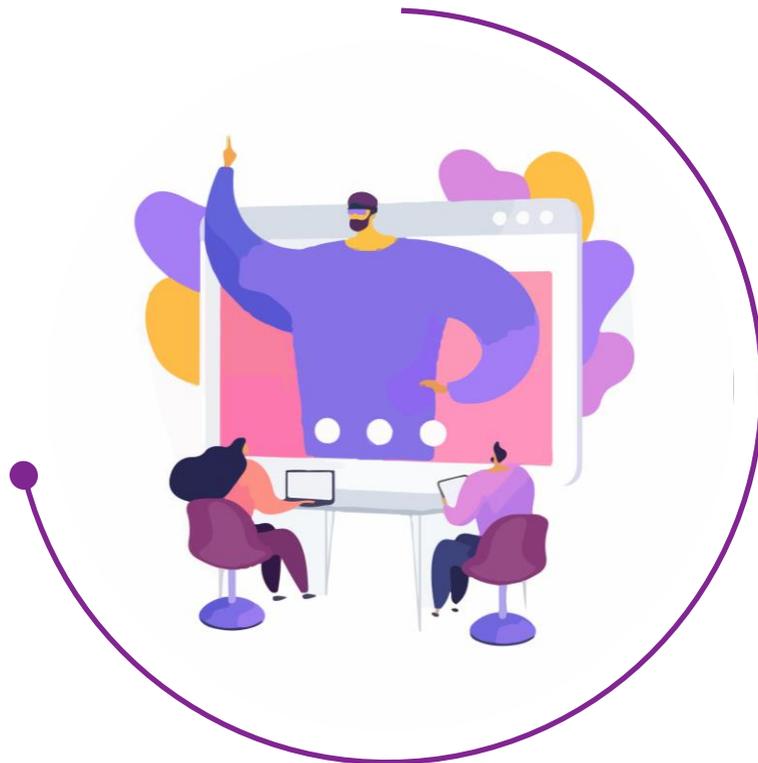
Interazione con guide olografiche per trasferimento e verifica delle conoscenze, con possibilità di analisi delle metriche di interazione per miglioramento e valutazione



Scenario

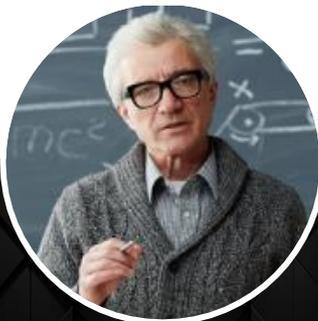
Le aule sono allestite con Hololens per permettere al professore e alcuni studenti di interagire nell'ambiente olografico creato e un Surface Hub per permettere all'intera aula in presenza di vedere l'esperienza di Mixed Reality.

Durante le lezioni, il professore in aula, gli allievi in presenza hanno la possibilità di interagire con i modelli 3D ed altri contenuti testuali o multimediali inseriti all'interno dell'ambiente olografico al fine di rendere più efficace l'apprendimento.





Personas



Prof. Bertini

Professore

In aula con
Hololens



Gabriella

Studentessa

In aula



Sabrina

Studentessa

Da remoto con device



Scenario





Lezione Olografica

Il Prof. Bertini, indossando gli Hololens, avvia la lezione e manipola gli oggetti (zoom, rotazione), interagendo con i media caricati, per migliorare l'efficacia dell'apprendimento.

Al fine di spiegare nel dettaglio l'argomento della lezione in Hololens (ad es. complessità dei vasi sanguigni), il professore attiva il servizio di Azure Remote Rendering tramite HevoCollaboration.



- Hololens
- HevoCollaboration
- Spectator view
- Surface Hub
- Azure Remote Rendering
- Azure Object Anchor



Creazione esame

Lo studente partecipa al ricevimento docente-studente tramite Hololens sia in aula che da remoto:

- Attraverso Dyn365 Guides, il docente può valutare il livello di apprendimento dello studente su una procedura guidata;
- Attraverso Dyn365 Remote Assist il docente con Hololens si collega via Teams e possono concentrarsi sulla revisione del progetto.

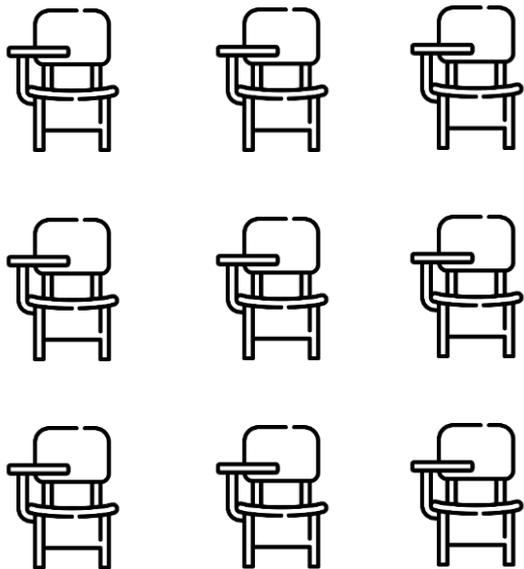


- Hololens
- Dyn365 Guides
- Dyn365 Remote Assist
- Microsoft Teams





Esperienza in presenza



Studenti in
presenza



Studenti con
Hololens

Spectator view

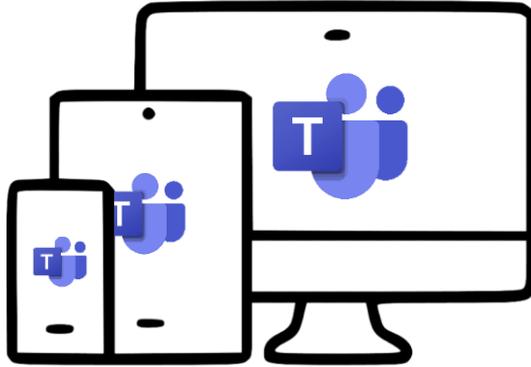


Docente



Esperienza remota

Studente da casa con device



+



HevoCollaboration web

Didattica Digitale Integrata

Grazie.

