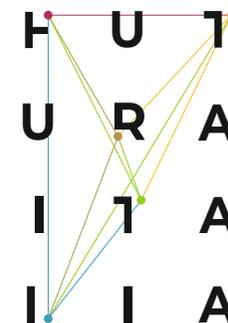




4, 5 e 6 aprile 2019

# #FUTURA GENOVA

Teatro Carlo Felice, Palazzo della Borsa,  
Piazza Matteotti, Palazzo Ducale,  
Giardini Luzzati e centro storico



Giovedì 4 aprile 2019

## Teatro Carlo Felice

9.30

Accoglienza e registrazione

10.30 - 12.30

**Apertura #FUTURAITALIA**

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione #FUTURAGENOVA

## Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

15.15 - 15.45

**Didattica e arte**

Performance artistiche dei Licei Coreutici della città di Genova

16.00 - 17.30

**Future Talk** Dialoghi di futuro - Introduzione di Rosa Bottino

Direttore ITD - CNR

**Spazi ibridi e infosfera:** nuovi scenari per apprendere e insegnare

Guglielmo Trentin - Istituto Tecnologie Didattiche - CNR

**Video giochi e apprendimento:** un matrimonio difficile?

Donatella Persico - Istituto Tecnologie Didattiche - CNR

**Programmare per apprendere nella scuola primaria**

Augusto Chiocciariello - Istituto Tecnologie Didattiche - CNR

**La natura dell'innovazione digitale nella scuola**

Sabrina Panesi - Istituto Tecnologie Didattiche - CNR

18.00 - 19.00

**Aperitivo digitale** con gli Istituti Alberghieri e musica digitale

## Master Class

Terrazza Colombo

12.30 - 18.00

**#Green Generation** - workshop

Innovazione in agricoltura e sostenibilità

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

14.30 - 18.30

**Gary Stager** Educating for an Uncertain Future

Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

14.30 - 16.00

**Nina Hoff** Insegnare alle nuove generazioni di chef: 3D Food

Technology

16.30 - 18.30

**Alastair Blyth**

Department of Architecture - University of Westminster, London

Esperto OCSE

## Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale

Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## STEAM Lab

Accademia Ligustica

14.30 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle

materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

## Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Hack Arena

Santa Maria di Castello - Loggiato

13.40 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo  
Finale nazionale

## Teach for Hack

Palazzo Ducale - Cisterne

14.40 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

## Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

12.30 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

## Caccia al tesoro digitale

Palazzo della Borsa - Sala del Telegrafo

14.00 - 16.00

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

## Students Matter

Piazza Matteotti

12.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

## Digital Circus

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

12.30 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

## Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

12.30 - 19.00

**Soccer & Data Cup**

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

## Digital#Art

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Music

Giardini Luzzati

14.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Food

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri  
Laboratori e show cooking per le scuole

## Serra Digitale

Largo Pertini

12.30 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

## Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

10.30 - 11.00

**Didattica e arte**

Performance artistiche dei Licei Coreutici e Musicali della Liguria

11.00 - 13.00

**Premio Scuola Digitale** Finale nazionale

Presentazione di dieci progetti regionali finalisti

Interventi:

Roberto Cingolani, direttore Istituto Italiano di Tecnologia

Gabriella Greison, fisica e giornalista

14.40 - 15.00

**Didattica e arte**

Performance artistiche dei Licei Coreutici della città di Genova

15.00 - 17.00

**Premio Scuola Digitale** Finale nazionale

Presentazione di otto progetti regionali finalisti

**Premiazione** "il mio nessun parli..."

**Premiazione** "#ilmioPNSD 2018" e Buone Pratiche 2018

18.30 - 19.30

**Moda e digitale:** sfilata a cura dei Licei Artistici

21.00 - 22.00

**Millennials in movimento**

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

22.30 DJ silent disco e video mapping in Piazza Matteotti

## Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiasso

9.30 - 13.30

**Shafina Vohra** I giocattoli come strumenti per l'apprendimento: come promuovere impegno, innovazione e creatività nelle lezioni  
A Level Psychology teacher - London Design & Engineering UTC

14.30 - 18.30

**Gary Stager** Teaching Coding and Physical Computing  
Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

9.30 - 13.30

**Nicoletta Di Blas** La didattica con il cloud  
Dipartimento di Elettronica e Informazione - Politecnico di Milano

14.30 - 18.30

**Aldo Torrebruno** Strumenti di innovazione didattica: edutainment e digital storytelling  
Laboratorio HOC - Politecnico di Milano

## Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale  
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

## Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Hack Arena

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo  
Finale nazionale

## Teach for Hack

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 17.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

## Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

## Caccia al tesoro digitale

Palazzo della Borsa - Sala del Telegrafo

10.30 - 12.30

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

## Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

## Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

## Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

9.00 - 19.00

**Soccer & Data Cup**

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

## Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Music

Giardini Luzzati

9.30 - 18.30

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri  
Laboratori e show cooking per le scuole

## Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Sabato 6 aprile 2019

## Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 12.00

### STEAM Lab

Presentazione delle proposte finali e proclamazione degli studenti vincitori

12.00 - 13.00

### Soccer & Data Cup - debate session

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

13.30

### Digital#Food

Premiazione degli Istituti Alberghieri

16.30

Accoglienza e registrazione

17.30 - 19.30

### Chiusura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Saluti istituzionali

La scuola del futuro: incontro degli studenti con l'**Arch. Renzo Piano**

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni nazionali e proclamazione dei vincitori: Civic Hack, Womest, Soccer & Data Cup, Premio Scuola Digitale

## Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.00 - 11.00

**Graziano Cecchinato** Perché agli studenti non piace la scuola e come fargliela piacere

Ricercatore in pedagogia sperimentale dell'Università di Padova

11.30 - 13.30

**Serenella Sferza** The Massachusetts Institute of Technology - Global teaching programme  
Co-Direttore del Massachusetts Institute of Technology Italy Program

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Consiglio

9.30 - 13.30

**Paolo Merialdo** Imprenditorialità digitale nella scuola  
Professore associato dell'Università degli Studi Roma

## Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 12.30

Educazione e orientamento nell'era digitale  
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 12.00

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

## Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 16.30

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 16.30

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica)

## Hack Arena

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 16.30

Hackathon degli studenti del secondo ciclo  
Finale nazionale

## Teach for Hack

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 15.30

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

## Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 17.30

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

## Caccia al tesoro digitale

Palazzo della Borsa - Sala del Telegrafo

10.30 - 12.30

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

## Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 16.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

## Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

## Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Music

Giardini Luzzati

9.30 - 18.30

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

## Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri  
Laboratori e show cooking per le scuole

## Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura



**Cisterne di Palazzo Ducale**

**Teach for Hack**

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

**Cortile di Palazzo Ducale**

**Orientamenti**

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

**Piazza Matteotti**

**Students Matter**

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

**Digital Circus**

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

**Future Zone**

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

**Nautico San Giorgio**

Laboratori di robotica per studenti



**Chiostro di Santa Maria di Castello**

**Hack Arena**

Hackathon degli studenti del secondo ciclo  
Finale nazionale

**Campetto**

**Sport Arena**

**Soccer & Data Cup**

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

**Palazzo della Meridiana**

**Palazzo Tobia Pallavicini**

**Teachers Matter**

Educazione e orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

**Accoglienza e registrazione**

Docenti e formatori

**Teatro Carlo Felice**

Apertura  
#FUTURAGENOVA#PNSD

**Womest Arena**

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM

**Teach for Womest**

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM

**Serra Digitale**

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

**Largo Pertini**

**Accoglienza e registrazione**

Docenti, studenti e formatori

**Accademia Ligustica**

**STEAM Lab**

STEAM Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica

**Sala delle Grida**

**Palazzo della Borsa**

**Agorà**

Incontri istituzionali, conferenze, testimonial  
Cerimonia di chiusura

**Caccia al tesoro digitale**

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

**Terrazza Colombo**

**Green Generation**

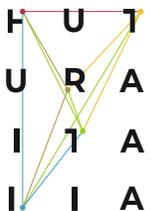
Formazione e aggiornamento  
Innovazione in agricoltura e sostenibilità

**Sala della Trasparenza**

**Palazzo della Regione**

**Future Lab**

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo



- PROGRAMMA
- IN EVIDENZA
- FORMAZIONE
- #FUTURAGENOVA
- VOTAZIONI
- FOTO
- VIDEO

# SCARICA L'APP FUTURA

